
Wyższe Szkoły Bankowe

SOFTWARE TESTER CERTIFICATE

of postgraduate studies

Ms/Mr Iryna Ivanishyna

Has completed with distinction a two semester

Postgraduate course on

Software Testing

organized by WSB University in Warszawa in the academic year 2021/2022

Subject of studies:

Testing Theory, Strategies, and Best Practises

Manual Testing

Web App Testing with Selenium

Mobile iOS/Android Testing with Appium

Robot Framework

Python Programming

JIRA, TestFlo, and Test Documentation

Tests in Agile Projects (SCRUM, Kanban)

Git Basics with Github, Linux Basics, and Bash

Continuous Integration and Deployment with

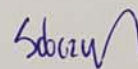
TravisCI, Docker, and Jenkins

Using Docker in Testing

Wyższa Szkoła Bankowa w Warszawie

Dział Studiów Podyplomowych i Szkoleń

Koordinator
studiów



Sebastian Sobczyk

Warszawa, 3.07.2022 r.



WYŻSZA SZKOŁA BANKOWA
w Warszawie

ŚWIADECTWO

UKOŃCZENIA STUDIÓW PODYPLOMOWYCH

wydane w Rzeczypospolitej Polskiej



Pani **Iryna Ivanishyna**
urodzona **12.07.1985 r.**
w miejscowości **Aleksandria**
ukończyła na Wydziale **Przedsiębiorczości i Innowacji**
w roku **2022** studia podyplomowe trwające **dwa** semestry
zakres studiów **Tester oprogramowania**
z wynikiem **bardzo dobrym**

Dziekan

Dr Agnieszka Nieznajnska-Cwynar

pieczęć imienna i podpis



Kierownik podmiotu
prowadzącego studia
podyplomowe

pieczęć imienna i podpis

Nr świadectwa **998**

miejscowość, data **Warszawa, 02.07.2022 r.**

WA 1591757

LP.	NAZWA PRZEDMIOTU	LICZBA GODZIN ZAJĘĆ		PUNKTY ECTS
		TEORETYCZNYCH	PRAKTYCZNYCH	
I.	TESTER JAKO DEVELOPER NARZĘDZI			
1.	Konfiguracja lokalnego środowiska z wykorzystaniem maszyn wirtualnych i kontenerów	1	3	1
2.	Linux jako platforma dla narzędzi testera	-	4	1
3.	Tester jako developer narzędzi z pomocą Pythona – warsztaty	1	15	2
4.	Testy jako obywatel pierwszej kategorii z Test-Driven Development	1	3	1
5.	Wprowadzenie do systemu kontroli wersji – GIT	1	7	1
6.	BDD	-	4	1
II.	PODSTAWOWE ZAGADNIENIA DLA TESTOWANIA OPROGRAMOWANIA			
1.	Testy w cyklu rozwoju oprogramowania	4	-	1
2.	Rodzaje testów według funkcjonalności oraz celów	4	-	1
3.	Strategie testowania oraz priorytetyzacja testów	-	4	1
4.	Techniki projektowania testów	-	4	1
5.	Testy w zespołach stosujących metodyki zwinne Agile (SCRUM, Kanban)	2	2	1
6.	Współpraca, raporty i zarządzanie testami (JIRA i dodatki)	1	3	1
III.	TECHNOLOGIE WYKORZYSTYWANE W TESTOWANIU			
1.	Wykorzystanie języka zapytań SQL w testowaniu baz danych	-	8	1
2.	Narzędzia: Github, Gitlab, Sonar, Jenkins, TravisCI i BlackDuck	-	16	2
3.	Kultura DevOps, Continuous Integration, Continuous Delivery. Wykorzystanie platform w chmurze (Docker, Kubernetes, Heroku i AWS) – projekt 1	-	16	2
4.	Testowanie aplikacji internetowych z wykorzystaniem Selenium Webdriver – projekt 2	-	16	2
5.	Testowanie aplikacji mobilnych iOS/Android z Appium – projekt 3	-	16	2
6.	Testowanie aplikacji internetowych oraz API z Robot framework – projekt 4	-	16	2
IV.	ZAGADNIENIA ROZSZERZAJĄCE TESTOWANIE			
1.	Projektowanie testów	-	4	1
2.	Testy wydajności	-	8	2
3.	Nowe trendy w testowaniu	-	4	1
V.	EGZAMIN I PRACA ZALICZENIOWA			
1.	Przygotowanie CV i profili dla testera: Github/Linkedin/Xing	-	2	1
2.	Prezentacja prac zaliczeniowych	-	4	1
3.	Egzamin	-	2	1
	RAZEM	15	161	31



**WYŻSZA SZKOŁA BANKOWA
w Warszawie**

WSB UNIVERSITY IN WARSAW

CERTIFICATE

OF POSTGRADUATE STUDY
issued in the Republic of Poland



Ms **Iryna Ivanishyna**
born on **12.07.1985**
in **Aleksandria**
successfully completed a **two-semester** postgraduate study program in
Software Testing
in year **2022**
at **Innovation and Entrepreneurship**
with the final
assessment **very good**



Dean

Dr Agnieszka Nieznanska-Cwynar

name stamp and signature

Certificate No. **998**

Warszawa, 02.07.2022

WA 1591767

NO.	MODULE TITLE	HOURS OF INSTRUCTION INCL.		ECTS CREDITS
		THEORY	PRACTICE	
I.	TESTER AS A TOOL DEVELOPER			
1.	Setting up a local environment using virtual machines and containers	1	3	1
2.	Linux as a platform for testing tools	-	4	1
3.	Testing tool development using Python – workshop	1	15	2
4.	First-class citizen testing under Test-Driven Development	1	3	1
5.	Introduction to GIT version control system	1	7	1
6.	BDD	-	4	1
II.	BASIC ISSUES IN SOFTWARE TESTING			
1.	Testing in software development lifecycle	4	-	1
2.	Types of tests by functionality and purpose	4	-	1
3.	Testing strategies and test prioritization	-	4	1
4.	Test design techniques	-	4	1
5.	Team testing using Agile methodologies (SCRUM, Kanban)	2	2	1
6.	Collaboration, reporting and test management (JIRA and add-Ons)	1	3	1
III.	TECHNOLOGIES USED IN TESTING			
1.	Using Structured Query Language (SQL) in database testing	-	8	1
2.	Tools: GitHub, GitLab, Sonar, Jenkins, TravisCI, BlackDuck	-	16	2
3.	DevOps culture: continuous integration and continuous delivery; using cloud-based platforms (Docker, Kubernetes, Heroku, AWS) – project 1	-	16	2
4.	Use of Selenium WebDriver for Web application testing – project 2	-	16	2
5.	iOS/Android mobile application testing with Appium – project 3	-	16	2
6.	Web application and API testing with Robot framework – project 4	-	16	2
IV.	OTHER TESTING ISSUES – EXTENSIONS			
1.	Test design	-	4	1
2.	Performance testing	-	8	2
3.	New trends in testing	-	4	1
V.	EXAMINATION AND PROJECT			
1.	Career résumé design and setting up tester profiles: GitHub, LinkedIn, XING	-	2	1
2.	Presentation of project outcomes	-	4	1
3.	Examination	-	2	1
	TOTAL	15	161	31